

ANIMATEUR·RICE DE CENTRE DE LOISIRS

LIEU DE TRAVAIL : Cagny (14)

MISSIONS :

Animation extrascolaire et périscolaire :

- Accueillir les enfants et les parents
- Proposer et élaborer des projets d'activités par rapport aux attentes et aux propositions des enfants
- Organiser ou adapter la séance d'animation selon le déroulement de la journée
- Préparer l'espace d'animation et guider les enfants
- Respecter les capacités et la créativité de l'enfant
- Accompagner les publics dans leurs projets
- Réaliser du lien avec les familles
- Soutenir la direction dans ses missions (réservation des sorties, planification, achat de matériel ...)
- Participer à la réflexion et la mise en place des objectifs du projet pédagogique
- Elaborer les outils pédagogiques en lien avec le projet
- Veiller au respect des règles de vie et des règles d'hygiène et de sécurité

COMPÉTENCES :

- Disponibilité et sens de l'accueil
- Capacité à être créatif·ve et imaginatif·ve
- Capacité d'adaptation aux publics
- Sens des responsabilités et connaissance des règles de sécurité
- Capacité à créer une relation éducative personnalisée
- Capacité à travailler en équipe
- Réactivité (situations d'urgence, de conflit ou d'agressivité)
- Capacité d'observation, d'analyse et d'initiative
- Sens de la pédagogie
- Expérience requise

NIVEAU ET DIPLÔMES REQUIS :

- BAFA, BPJEPS, CPJEPS

TYPE DE CONTRAT :

- CDD du jusqu'au 31/08/2026
- Prise de poste début septembre 2025
- Temps partiel 24 heures
- Périodes scolaires : mercredis et périscolaires midi
- Vacances scolaires

RÉMUNÉRATION :

- Classification : A-265 de la CCN ECLAT
- Rémunération horaire brute : 12,47€

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

- Avantages : Restauration sur place pendant les vacances/ CSE (réductions tarifaires, participation mutuelle, chèques vacances...)

Envoyer C.V + lettre de motivation avant le 31/08/2025 par mail à :

**Madame Nathalie BARBEY
emploi@laliguenormandie.org**

Retrouvez toutes nos offres sur <https://laliguenormandie.org/offres-de-recrutement/> ou flashez ce code

