

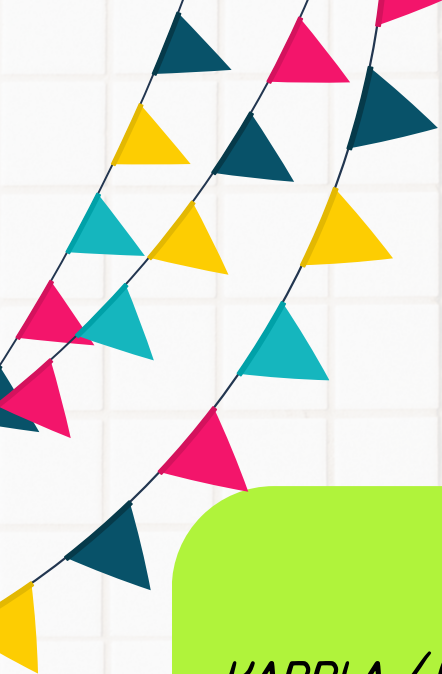
VACANCES PR!NTEMPS 2025



ÉQUIPE

	DU 7 AU 11 AVRIL	DU 14 AU 18 AVRIL
DIRECTION	SOLÈNE	
3/5 ANS	KETTY RÉFÈRENTE 3/5 ANS CAMILLE CLÉMENCE	KETTY RÉFÈRENTE 3/5 ANS LOLYNE
+6 ANS	CHLOÉ PAULINE	CHLOÉ ZOÉ ELINA
PROJ'ÉDD	ZOÉ	





3/5 ANS

EN AUTONOMIE

ÉVOLUENT TOUS LES JOURS

KAPPLA / PÂTE À MODELER / JEUX DE CONSTRUCTION
TRANSVASEMENT / PUZZLE / COLORIAGES / JEUX DE TRI
BOÎTE MONDE IMAGINAIRE

AVEC DES ANIM'S

JEUX COLLECTIFS /
ACTIVITÉS CRÉATION / PEINTURE / ...

LES TEMPS CALME

BOÎTE À HISTOIRES / LIVRES / PUZZLE /
BOUTEILLES SENSORIELLES / COLORIAGES / PAPOUILLES*
YOGA / JEUX DE SOCIÉTÉ / BOÎTE DE RELAXATION

+6 ANS

FONCTIONNEMENT

DES TEMPS FORTS PRÉVUS À L'AVANCE

UN PLANNING ÉTABLI AVEC LES ENFANTS

DES TEMPS D'ANIMATION MENÉS PAR LES ENFANTS POUR LES
AUTRES ENFANTS

ACTIVITÉS MENÉES PAR LES ANIMATRICES

ACTIVITÉS EN AUTONOMIE POSSIBLES
EN PETITS GROUPE

PARTICIPATION À LA VIE DU CENTRE
CHOIX, PROPOSITION, COUP'S DE POUCE, COURSES,
ÉVALUATION DE LA JOURNÉE

LES TEMPS CALME

EN EXTÉRIEUR OU INTÉRIEUR

LOUP GAROU / LOTO / PETIT BAC / IAM
BANANA / RELAXATION / SKYJO /
JARDINAGE / ...

LES TEMPS FORTS

Mardi 8 avril

**UFOLEP
KIN BALL**

+6 ans le matin



Jeudi 10 avril

**Cuisine avec Luise
volontaire européenne**

Recette : Streuselkuchen



Mercredi 9 avril

Rando et compagnie

Journée en plein air pour tous



Vendredi 11 avril

**Découverte du maré du
grand Hazé**

Journée pour tous



Du 7 au 11 avril

"ON S'MARE"

Projet autour des petites bêtes de la mare pour les +7 ans

Au programme :

Création d'un
aquaplanarium

Fabrication d'un
aquascope

**Bottes toute
la semaine !**

Veillée parents enfants

Sortie au marais du
Grand Hazé

Observation des
espèces de la mare

Et d'autres découvertes !



Date à définir

**Sortie Saint Claire de
Halouze**

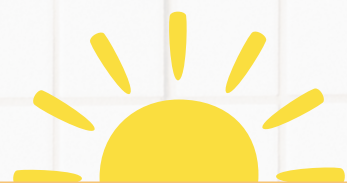
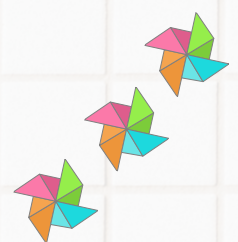
Poney ? circuit forêt, activités
nature et bien plus encore..



Mardi 15 avril

Partage d'un temps d'animations
autour du livre chez notre
partenaire la médiathèque de
Bellou-En-Houlme ?
(3/5 et +6 en petit groupe)





Prendre l'air



Les beaux jours sont de retour après un hiver gris, alors partons profiter de notre territoire et des richesses qu'il nous offre!

L'équipe d'animation travaille en amont de chaque période afin de proposer un cadre de vacances sécurisé et épanouissant pour les enfants et les familles qui fréquentent la structure, à travers l'élaboration du projet pédagogique.



FONCTIONNEMENT

OBJECTIFS DES VACANCES



Développer
du lien entre les
tranches d'âge

Repas tous ensemble

Coup de pouce lecture
des plus grands aux plus petits
sur le temps calme

Sorties communes

Grands jeux partagés

Ateliers cuisine en commun

Animation menée par le groupe EEDD

Permettre
aux enfants d'animer
des temps d'activités



"Anime ton anim"
Les enfants deviennent
animateurs

Mise à disposition
de matériel, de fiches d'activité, etc...

"Anime le goûter"

Anime le grand jeu

Mettre en place
des temps d'activités
EEDD auprès des
enfants



A la découverte des richesses
de notre territoire

Jardin partagé

"ON S'MARE !"

A la découverte de la forêt

- Des débats pour:
- Apprendre à s'exprimer
 - Faire démocratie
 - Découvrir d'autres points de vue

Des activités en autonomie

Planning réalisé par les enfants
chaque lundi

Sorties

Coups d'pouce

Choix entre plusieurs activités

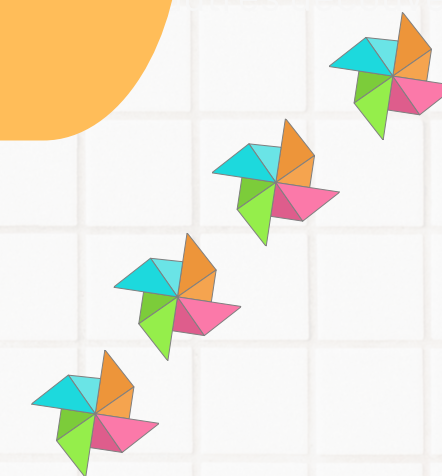
Animations

EEDD

Outils permettant
à chacun.e de s'exprimer

Spécificités 3/5 ans

Un temps de repos après manger, non obligatoire, en fonction des besoins identifiés
(avec le doudou, c'est plus cool).
Des activités proposées sous forme de pôle avec des animateur.ice.s ou en autonomie



Garderie des 3/5 ans au pôle
enfance jeunesse de 7h30 à
8h30 et de 18h00 à 18h30.

Les locaux

3-5 ans

École maternelle de la
Ferrière-aux-Étangs
du 7 au 17 avril
centre de loisirs le 18 avril

6 ans et +

Pôle enfance jeunesse





**PERMETTRE AUX ENFANTS D'ANIMER UN
TEMPS D'ACTIVITE**

- **ANIM TON ANIM TROP BIEN, LES ENFANTS SONT
INVESTIE**
- **ATELIER CUISINE UN/OU PLUSIEURS 6+ QUI ANIMENT LA CUISINE**
- **ANIME LE GOUTER**

“ Evaluation ”

Critères

Indicateurs

Outils

Des enfants sont volontaires pour animer un temps

- 30% des enfants sont volontaires
- 3/5 : pas plus de 4 interventions pendant l'activité mener
- 6+ : pas d'intervention de l'anim sur l'activité

- Tableau volontaire anim ton anim
- Fiche séance planning

Un temps d'activité est mené par un enfant du début à la fin

- Au moins 2 temps d'acti mener par 6+ sur la semaine
- Au moins 2 temps calme animer par 6+ dans la semaine

- Tableau suivi de coup de pouce

**DEVELOPPER DU LIEN ENTRE LES TRANCHES
D'AGE A TRAVERS DES TEMPS D'ACTIVITES
COMMUNS**

• FAIRE ACTIVITÉ EN COMMUN

• FAIRE JARDIN

• FAIRE BRICOLAGE

• CUISINE

• 6+ ANIME TEMPS 3/5

• LECTURE

• SORTIE AVEC LES 2 TRANCHES D'ÂGE

• SORTIE À L'ÉTANG

• BALADE

• ENSEMBLE SUR D'AUTRE TEMPS

**• COUP DE POUCE 6+ AIDE 3/5 À TABLE MANGER TOUS ENSEMBLE LE
VENDREDI**

**• GOUTER TOUS ENSEMBLE 1 OU
2 FOIS PAR SEMAINE**

• GRAND JEU TOUS ENSEMBLE

“

Evaluation”

”

Critères	Indicateurs	Outils
Développer des projets d'activité entre le groupe EEDD et le reste du groupe	Création du temp fort par le groupe EEDD le vendredi	planning
Activité commune entre les enfants de tout âge	4 temps d'animation commune sur les vacances - Coup de pouce : bien réaliser tout les jours, au moins 2 enfants sont volontaires par jour	- Affiche acti commune - Tableau avec le nom des volontaire

**METTRE EN PLACE UN TEMPS D'ANIMATION
EEDD AUPRES DES ENFANTS**

- FAIRE JARDIN**
- FAIRE UN HERBIER AVEC DES FLEURS**
- !IMPORTANCE COMPOSTE, RECYCLAGE → ACTI EN RAPPORT**
- COUP DE POUCE TRI**
- PLANTER DES LÉGUME, FLEURS AU JARDIN PARTAGÉ**
- UTILISER CE QUI EXISTE DÉJÀ DANS LE PLACARD EEDD**
- STAGE ON S'MARRE + SORTIE MARAIS**

“

Evaluation”

Critères

Indicateurs

Outils

Des activités EEDD sont
proposées par des anim's

- 2 activités EEDD au moins
dans la semaine

•
Planning

Les anim's ouvrent le placard et se
saisissent de ce qu'il y a déjà

- Utilisation d'un outil
présent dans le placard
EEDD par tranche d'âge
- 70% de l'équipe à été
découvrir un outil dans le
placard EEDD

•
Tableau afficher sur le
placard