

## LES PRE-REQUIS POUR LA FORMATION

1. Avoir 16 ans à l'entrée en formation et 18 ans à la remise du diplôme
2. Etre titulaire du PSC1 avant le début de la formation
3. Posséder un certificat médical de non contre indication à la pratique et à l'animation (daté avant le début de la formation et de moins de 6 mois)

### PUBLIC

Formation accessible aux personnes à mobilité réduite

### LES EQUIVALENCES

Le titulaire du CQP ALS option AGEE ou JSJO peut demander, par équivalence le Bloc 1 du BPJEPS Activités Physiques Pour Tous.

Le titulaire du CQP ALS option AGEE ou JSJO peut demander, par équivalence le Bloc 4 du BPJEPS Activités Physiques Pour Tous.

Le titulaire du CQP ALS option AGEE peut demander, par équivalence du Bloc 1 du BPJEPS Activités de la Forme.

### LES VOIES D'ACCES

Le CQP ALS est accessible en formation initiale ou continue et par Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

### TARIFS / DATES DE SESSION

Frais de dossier, Coût pédagogique, Calendrier disponibles sur le site internet.

Frais de déplacement, d'hébergement et restauration à votre charge.

Financement (nous consulter).

Pour plus de  
renseignements

contactez-nous

02 31 06 11 24

[ufolep@laliguenormandie.org](mailto:ufolep@laliguenormandie.org)

UFOLEP Normandie

16 rue de la Girafe - BP 85091 - 14000 CAEN

Site internet : <http://cr.ufolep.org/bassenormandie/>

## CERTIFICAT DE QUALIFICATION

PROFESSIONNELLE  
(CQP)

ANIMATEUR

DE

LOISIR

SPORTIF

# AGEE

Activités  
Gymniques  
d'Entretien et  
d'Expression

**Techniques cardio**

**Techniques douces**

**Activités d'expression**

**Renforcement musculaire**

Ces activités, adaptées à l'âge et aux capacités des pratiquants, visent le maintien de la forme, à travers : l'amélioration des capacités physiques, l'entretien et le développement de la souplesse articulaire, ainsi que le renforcement musculaire sans recours à des appareils de musculation.

# AGEE

Activités  
Gymniques  
d'Entretien  
et  
d'Expression

# JSJO

Jeux  
Sportifs  
et  
Jeux  
d'Opposition

# JSJO

Jeux  
Sportifs  
et  
Jeux  
d'Opposition

**Jeux de ballons**

**Jeux de raquettes**

**Jeux d'opposition**

Ces activités, à caractère ludique et éducatif, sont utilisées dans le cadre de situations pédagogiques dans un objectif de socialisation, de développement et de maîtrise des habiletés motrices en dehors de tout contexte de compétition.

## LES CONTENUS DE FORMATION

### BLOC 1

Préparation et animation de cycles de séance de loisir sportif en lien avec l'option choisie

### BLOC 2

Organisation, information et communication autour de ces activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

### BLOC 3

Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

## LES ETAPES DE FORMATION

Positionnement  
5h  
Construction du  
Programme  
Individuel de  
Formation (PIF)

Formation  
189 h selon PIF  
BC1  
par option  
BC2 et BC3  
commun  
100h de stage  
minimum

Evaluation 2h  
BC1.1 : Cycle  
d'animation  
BC1.2 : Séance  
d'animation  
BC2 : communication  
BC3 : conduite de son  
parcours pro