

INITIATION AU CINÉMA

INITIATION AU CINÉMA

DÈS 6 ANS*

DE 3 À 4
SÉANCES
ENTRE
1H30 ET 2H

EFFECTIF DE
15 ENFANTS
MAXIMUM**

À PARTIR DE
110 €***

DÉROULEMENT DE L'ATELIER

Temps 1 - Pré-cinéma (1 à 2 séances d'1h30)

Séance 1 - Malle pré-cinéma

Découverte de la malle pré-cinéma. Découverte de jouets d'optiques et appareils de la période pré-cinématographique. La malle initie au principe du cinéma d'animation par des activités de manipulation et de réalisation. Réalisation d'un jouet d'optique.

Séance 2 - Le cinéma muet

Découverte des pionniers du cinéma. Projection de films et retour sur la fabrication des premiers films et découverte des premiers effets spéciaux.

Temps 2 - Les coulisses du cinéma (1 à 3 séances d'1h30)

Séance 3

Qu'est-ce qu'un plan au cinéma ? Identifier, analyser et comprendre les différents plans utilisés au cinéma, à partir d'extraits de films.

Séance 4

Quizz : Les genres de films ! A partir d'extraits de films les participant.e.s vont devoir deviner à quel genre de film ils ont à faire !

Séance 5

Découverte des métiers du cinéma

Temps 3 - Projection (2h/2h30 en fonction du film)

Séance 5

Projection d'un film sur le cinéma suivi d'un échange, d'une analyse. Mise en oeuvre des connaissances acquises lors des séances précédentes.

Temps 4 - Réalité Virtuelle (1h)

Séance 6

Projection d'un film en réalité virtuelle

* les temps 1 et 5 sont accessibles dès 6 ans, le reste de l'atelier est accessible dès 8 ans

** création de groupes possible dans le cadre d'interventions scolaires pour les classes de 30 élèves

*** hors frais de transport

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Matériel apporté par l'animateur.trice

- casques VR
- malle pré-cinéma

Matériel nécessaire sur place

- multiprise
- ordinateur
- vidéoprojecteur
- feutres/crayons/feuilles
- ordinateur
- écran
- rallonge
- enceintes